|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- <id del requisito>** | **Integración con redes sociales** | |
| **Versión** | 1.0 | |
| **Autores** | <autor> | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | |
| **Objetivos asociados** | Facilidad de compartir los eventos | |
| **Descripción** | Cuando el usuario presione el botón de compartir, le aparecerán todas las redes sociales como pueden ser Facebook, Instagram o whatsapp. | |
| **Precondición** | Tener un evento disponible. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Se crea el evento |
| 2 | Al usuario se le da la opción de compartir |
| 3 | El usuario elige a que red social quiere compartir su evento. |
| **Postcondición** | El evento es compartido en la red social seleccionada. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si el usuario no esta registrado en la red social a la que se quiere compartir el evento, entonces no podrá divulgar el evento. |
| 2 | Si el usuario todavía no tiene ningún evento programado, no se podrá compartir nada. |
| 3 | Si el usuario no llena por completo todos los requisitos que pide el evento (fecha, hora, nombre del evento), este no podrá compartirlo. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
|  | 1 | 5-10 minutos |
|  | 2 | 1-5 minutos |
| **Frecuencia esperada** | Las que requiera el usuario. | |
| **Importancia** | Importante | |
| **Urgencia** | Puede esperar | |
| **Comentarios** | Si el usuario no busca compartir el evento y solo lo quiere dejarlo en la plataforma, tiene la opción de no compartir. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- <id del requisito>** | **Generación de código Qr** | |
| **Versión** | 1.0 | |
| **Autores** | Grupo 8 | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | |
| **Objetivos asociados** | Facilitar el acceso y verificación a los eventos. | |
| **Descripción** | El sistema al crear un evento, si lo pide el usuario, genera un código QR para facilitar el acceso al evento. | |
| **Precondición** | Que el evento ya este guardado en el sistema. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El usuario compra una entrada al evento. |
| 2 | Al usuario se le transfiere a una pagina donde se le muestra el comprobante de pago y el respectivo código QR. |
| 3 | Al usuario se le da la opción de descargar el código o que se le mande al correo. |
| **Postcondición** | El usuario accede al evento con su respectivo código QR. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si el usuario pierde su código QR, se le puede generar otro. |
| 2 | Si el usuario no confirma su asistencia al evento, no se le genera su respectivo Código |
| 3 | Si el código QR es inválido, se niega el acceso. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
|  | 1 | 1-3 minutos |
|  | 2 | 5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez (siempre y cuando el usuario no necesite generar mas códigos) | |
| **Importancia** | Vital | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- <id del requisito>** | **Generación de eventos** | |
| **Versión** | 1.0 | |
| **Autores** | Grupo 8 | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | |
| **Objetivos asociados** | Hacer que el usuario pueda generar eventos fácilmente | |
| **Descripción** | Este requisito se usa para que el usuario pueda crear el evento con su respectiva fecha, hora, precio de entrada y nombre. | |
| **Precondición** | Tener todas las condiciones para realizar el evento. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El usuario ingresa a la plataforma para poder colocar su evento. |
| 2 | Al usuario se le piden los datos del evento a realizar. |
| 3 | Se le pregunta al usuario si el evento va a ser privado o publico. |
|  | 4 | La pagina genera de una forma accesible y visual toda la información del evento. |
| **Postcondición** | El evento queda registrado y disponible para ser visualizado, modificado o compartido. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si el evento no cumple con las normas establecidas por la pagina web, este se le regresara al usuario para que lo cambie. |
| 2 | Si los datos ingresados son inválidos, se solicita corrección. |
| 3 | Si la conexión al servidor falla, se muestra un mensaje de error y se solicita un reintento. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
|  | 1 | 1-3 minutos |
|  | 2 | 5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez | |
| **Importancia** | Vital | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | |
| **Comentarios** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- <id del requisito>** | **Gestión de pagos** | |
| **Versión** | 1.0 | |
| **Autores** | Grupo 8 | |
| **Fuentes** | <fuente de la versión actual> | |
| **Objetivos asociados** | Permitir a los usuarios realizar pagos de manera segura para la compra de entradas y servicios adicionales. | |
| **Descripción** | El sistema deberá permitir realizar pagos electrónicos a través de diferentes métodos como tarjetas de crédito, débito y billeteras digitales (como paypal y mercado pago). | |
| **Precondición** | El usuario debe haber seleccionado un evento y los servicios a pagar. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El usuario selecciona los boletos o servicios a comprar. |
| 2 | El usuario accede a la página donde se le muestran todas las opciones de pago. |
| 3 | El sistema procesa el pago con la entidad financiera. |
|  | 4 | Si el pago es exitoso, el sistema genera la confirmación y envía el recibo. |
| **Postcondición** | El pago queda registrado y el usuario recibe la confirmación de compra. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si el pago es rechazado, se informa al usuario y se permite reintentar. |
| 2 | Si hay problemas con la conexión al procesador de pagos, se muestra un mensaje y se ofrece reintentar más tarde. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
|  | 1 | 1-3 minutos |
|  | 2 | 5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | 1 vez | |
| **Importancia** | Vital | |
| **Urgencia** | Inmediatamente | |
| **Comentarios** |  | |